

L2_3 Rechenoperatoren

Hinweis: Beachten Sie zur Bearbeitung der nachfolgenden Aufgabenstellungen das Informationsmaterial *L2_3 Information Rechenoperatoren*.

(I) Problemstellung

Entwerfen Sie ein Programm, das die Rechenoperationen plus, minus, mal, geteilt und hoch durchführt. Definieren Sie dazu zwei Variablen, die Sie für die Berechnungen nutzen und geben Sie das Ergebnis am Bildschirm aus.

Speichern Sie Ihre Lösung in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen *L2_3_Loesung_Rechenoperatoren.py*.

(II) Problemanalyse

(1) Welche Ausgabedaten will man erhalten?

(2) Welche Daten werden zur Bearbeitung benötigt?

(3) Welche Eigenschaften haben die Ausgabedaten? (**Variablenliste**)

Bedeutung	Inhalt	Variablenname

(4) So soll die Bildschirmausgabe des Programms aussehen (Beispielzahlen 13 und 7):

```
Zahl1: 13 Zahl2: 7
-----
Addition: 20
Subtraktion: 6
Multiplikation: 91
Division: 1.86
Potenz: 62748517
```

J1	BPE 5 Grundlagen der Programmierung Arbeitsauftrag	Informatik
----	--	------------

(III) Struktogramm

(IV) Programmcode (Python-Code)
